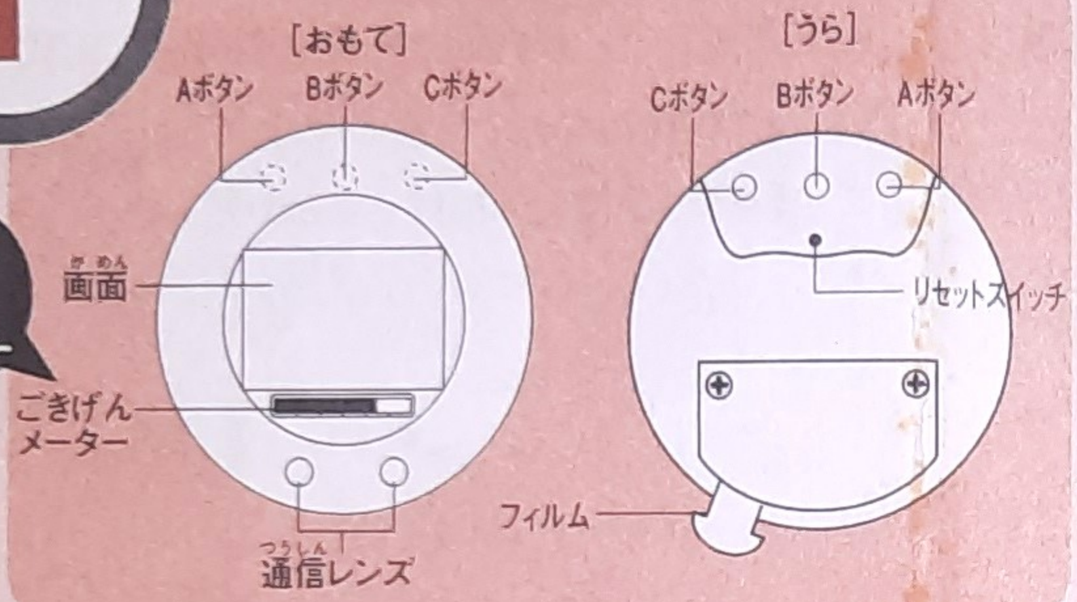
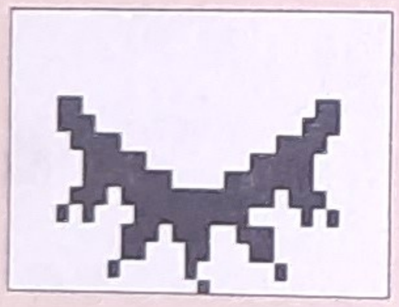
1 まず、動かしてみよう。



Point ごきげんメーター

1. 電池部分のフィルムを引き抜きます。これでゲームがスタート。
2. 目玉が表示されます。



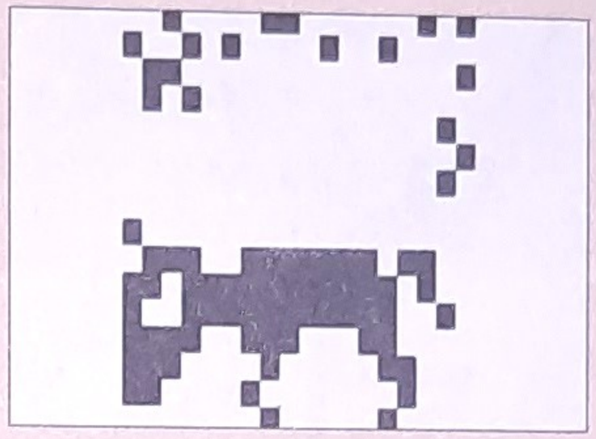
3. Bボタンを押して時刻メニューを呼出し、時刻をセットします。
最初はゼロが点滅しています。
時間・分の順に時刻を合わせましょう。
Aボタンを押すごとに数字が進み、Bボタンで決定です。(24時間表示です。)

注意!

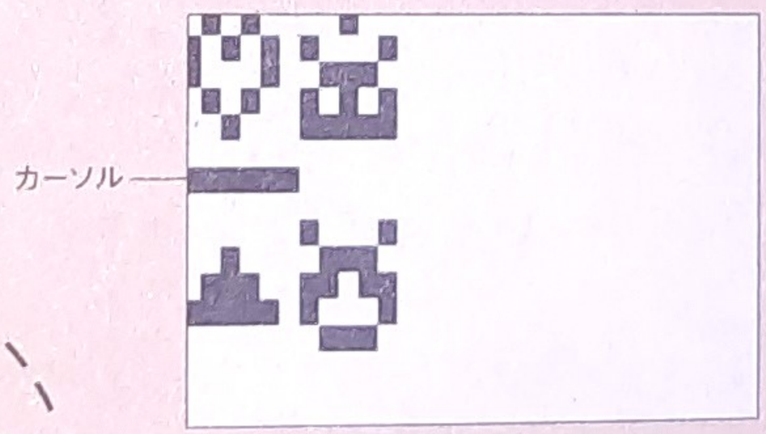
フィルムを抜くときや
リセットボタンを押す時に
ボタンにふれないように。

imagineer

4. しばらくすると目玉がはじけて、子馬が生まれ動きだします。

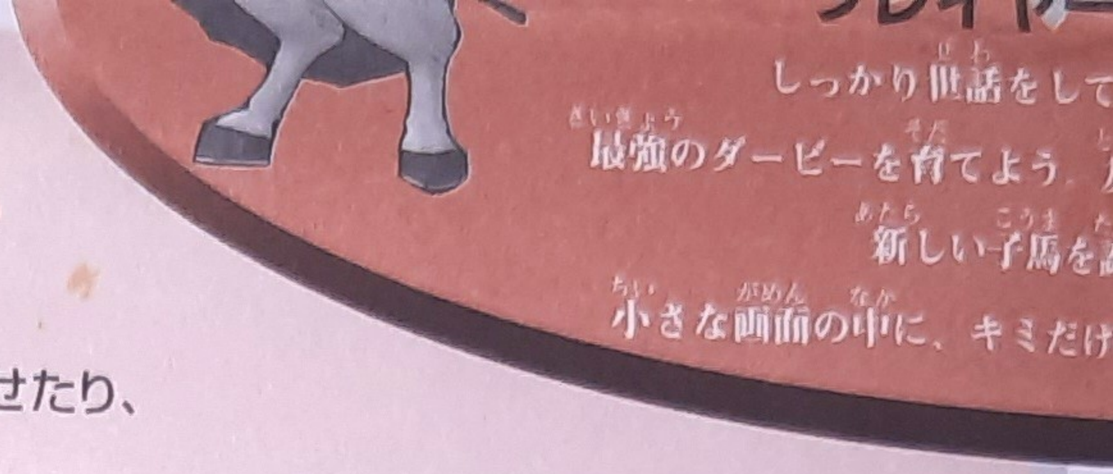


5. Aボタンを押すとメインメニューに切り替わります。Aボタンでカーソル移動、Bボタンで決定、Cボタンで前の画面に戻ります。



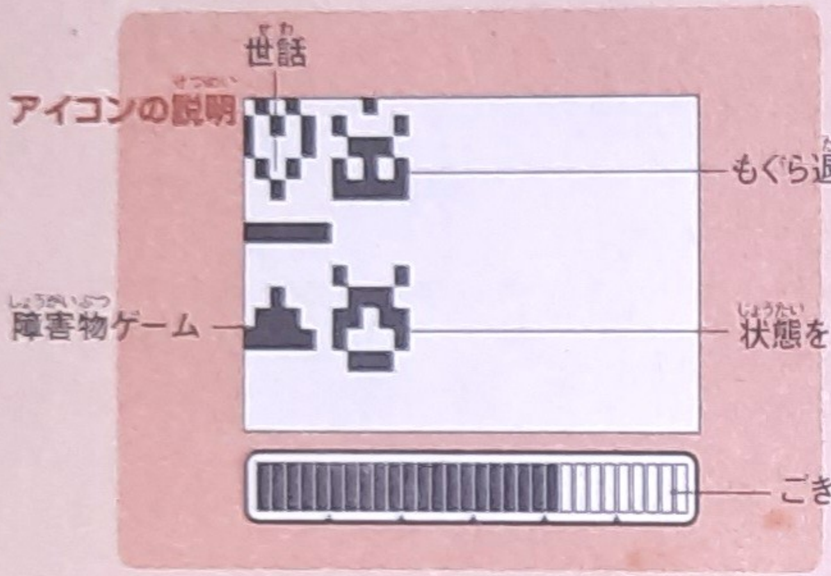
プレイヤー

しっかり世話をして、

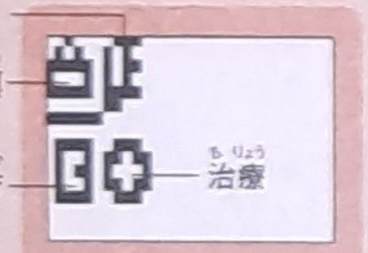


2 かわいい子馬が生まれたよ。

生まれたばかりの子馬の名は、ベビー。
この状態で約2日間、ミルクをあげたり、休ませたり、
ゲームをさせたりしながら、上手に育ててね。



まず、ミルクをあげよう!(世話)

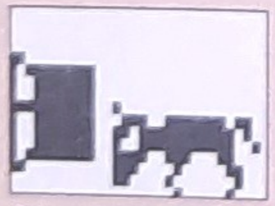


Aボタンでカーソル移動、Bボタンで決定

★必要な世話をすると喜び、いらない世話をすると怒ります。状態をよく観察して、カンを働かせて、必要な世話を選んでね。

餌:ミルクを与えます。成長するとニンジンやカイバに変わります。

ブラシ:毛づやを整えます。馬の気分が良くなります。

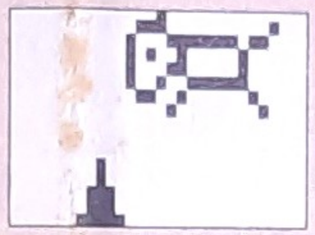


厩舎:馬の寝室です。1日に3時間以上は休ませてあげましょう。

治療:馬の病院です。故障や病気は、すぐに治療してあげましょう。

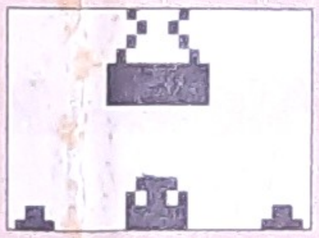
ミニゲームで馬を強くしよう!(調教)

障害物ゲーム

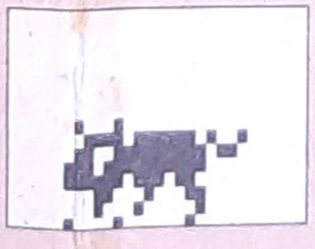


Bボタンでジャンプ。前から迫ってくる障害をタイミングよく飛び越えよう。

もぐら退治ゲーム



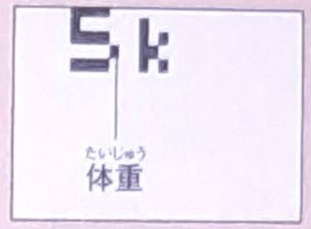
A(左)、B(中央)、C(右)のボタンで、次々と出てくるもぐらをたたいて退治しよう。



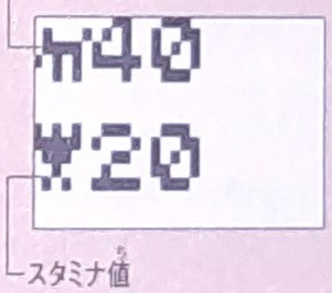
ゲームの後、馬が喜んでいるときは、ゲームの成績が良かったときだよ。

★ゲームをしようとしても馬が怒ってゲームがスタートしないときは、馬の故障です。すぐに治療してあげましょう。

元気に育っているかな!(状態を見る)



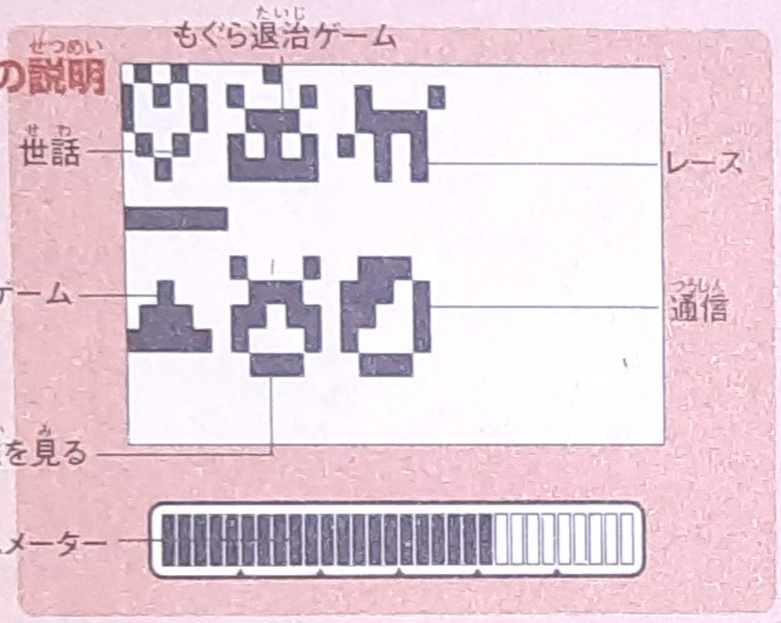
ミルクをあげると体重が増え、ミニゲームではスピードやスタミナが増えるから、ときどき馬の状態をチェックしてあげてね。(Bボタンで画面切り替え、最後のページが終わるとメインメニューに戻る)



3 少しだけ成長したよ。

ベビーが成長するとチビーに変身。
チビーになると、いよいよレースに出られるようになるんだ。
友達の馬と競走させて、どんどん勝ち抜こう。

アイコンの説明



★世話とミニゲームは、ベビー時代と同じです。

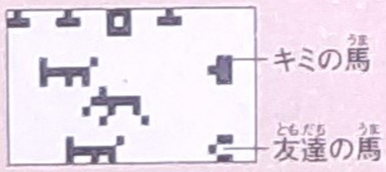
Point レース

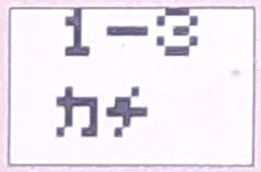
友達とレースをしよう！

レースをすると馬の能力が上がるので、どんどん競走させよう。

■ひとりで腕試し

レースのアイコンを選び、Bボタンで決定。レースがスタートします。



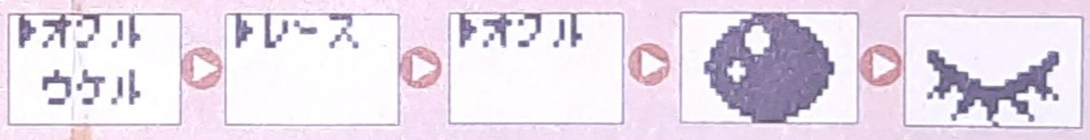


Point 通信

■友達の馬とレース

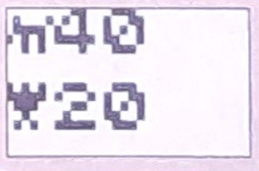
通信の仕方

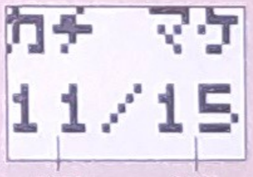
お互いに通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを選びます。目玉になったら通信準備OK。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信がうまくいくとウインクしてそれぞれのボールで同じレースが始まります。

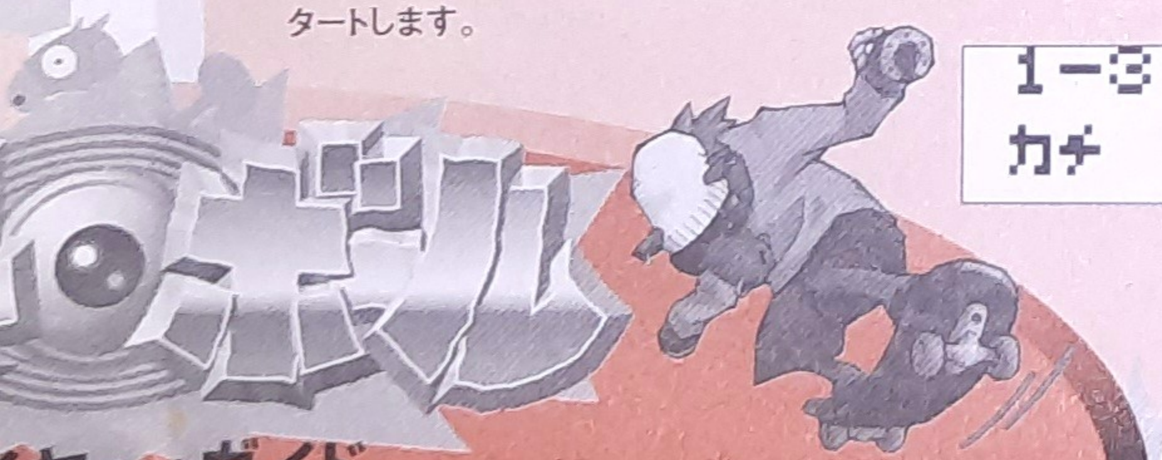


キミのチビーは何勝何敗？（状態を見る）

チビーとダービーのときに「状態を見る」を選ぶと、体重やスピード・スタミナのほかに、今までのレースの勝敗もわかるようになっている。確認してみよう。（Bボタンで画面切り替え、最後のページが終わるとメインメニューに戻る）







育てる、鍛える、走らせる
いちばん強いのは、だれの馬？

イヤー・ガイド

話をして、ゲームで鍛えて、
う、友達の馬とレースをさせたり、

Point レース

ヤー・ガイド

育てる、鍛える、走らせる

をして、ゲームで鍛えて、いちばん強いのは、だれの馬？

う、友達の馬とレースをさせたり、

馬を誕生させたり、

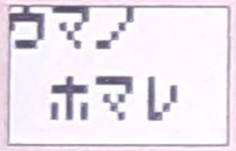
ミだけの馬ワールドが広がります。

4 いよいよダービー登場！

ダービーにはいろいろな種類がいるよ。ベビーやチビー時代の世話の仕方や調教、レースの結果で変わるんだ。年をとると引退してしまうけれど、友達の馬のデータをもらって新しい子馬を誕生させることもできるよ。

★アイコンはチビー時代と同じです。

まず、名前をつけよう。



ダービーになると6文字の名前をつけることができるよ。上の3文字は自由な名前。下の3文字は「・・・ホマレ」「・・・サクラ」「・・・エース」など16種類。これは代々受け継がれる、人でいえば苗字だね。（Aボタンを押すごとに文字が進み、Bボタンで決定。）

Point 種付

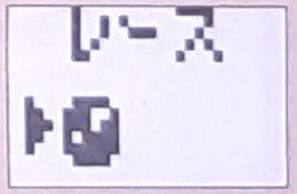
親の強さを引き継いだ、新しい子馬を誕生させよう。（種付）

通信の仕方

通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを選んだ後、タネにカーソルを合わせます。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信が完了するとウインクします。受けた側は、“タネ”の文字が種マークに変わったことを確認してね。

種付の決定

種マークを選んで、Bボタンを押すと種付開始。スタートの時と同じ目玉が現れ、新しいベビーが誕生します。



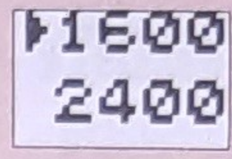
ダービーのレースは作戦が大切だ！（レース）

Point レース

ダービーは種類によって、得意な距離や作戦が違う。最適な作戦をさがせ！

■ひとりで腕試し

レースのアイコンを選びBボタンで決定。距離は1600と2400のどちらかを選びます。作戦を決めるとレースがスタート。

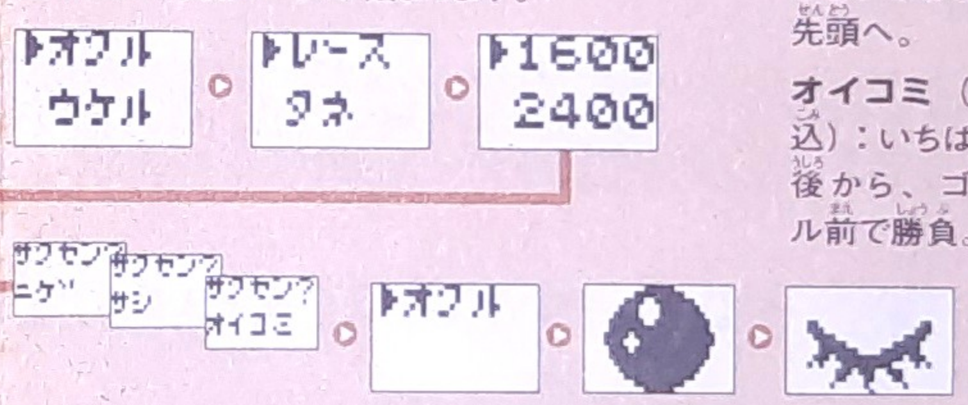


■友達の馬とレース

Point 通信

通信の仕方

お互いに通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを決めたら、レースを選択します。（受ける側が距離を決めます。）お互いに作戦を決めると、目玉になって通信準備OK。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信がうまくいくとウインクしてそれぞれのボールで同じレースが始まります。



■作戦について

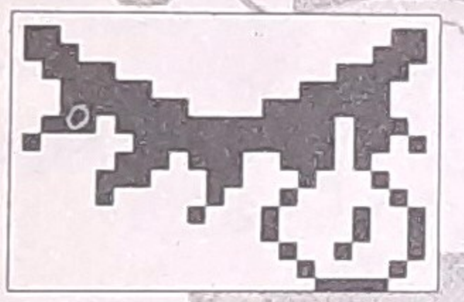
ニゲ（逃げ）：スタートダッシュを決めて逃げまくれ。

サシ（差し）：真ん中ぐらいから、じわじわ先頭へ。

オイコミ（追込）：いちばん後から、ゴール前で勝負。

Point ごきげんメーター

ごきげんメーターが高くなるほど、馬の調子がいいんだ。メーターが低い場合は、何かをして欲しい合図。世話やゲームで調整してね。きちんと世話をしないと引退してしまうこともあるから注意!



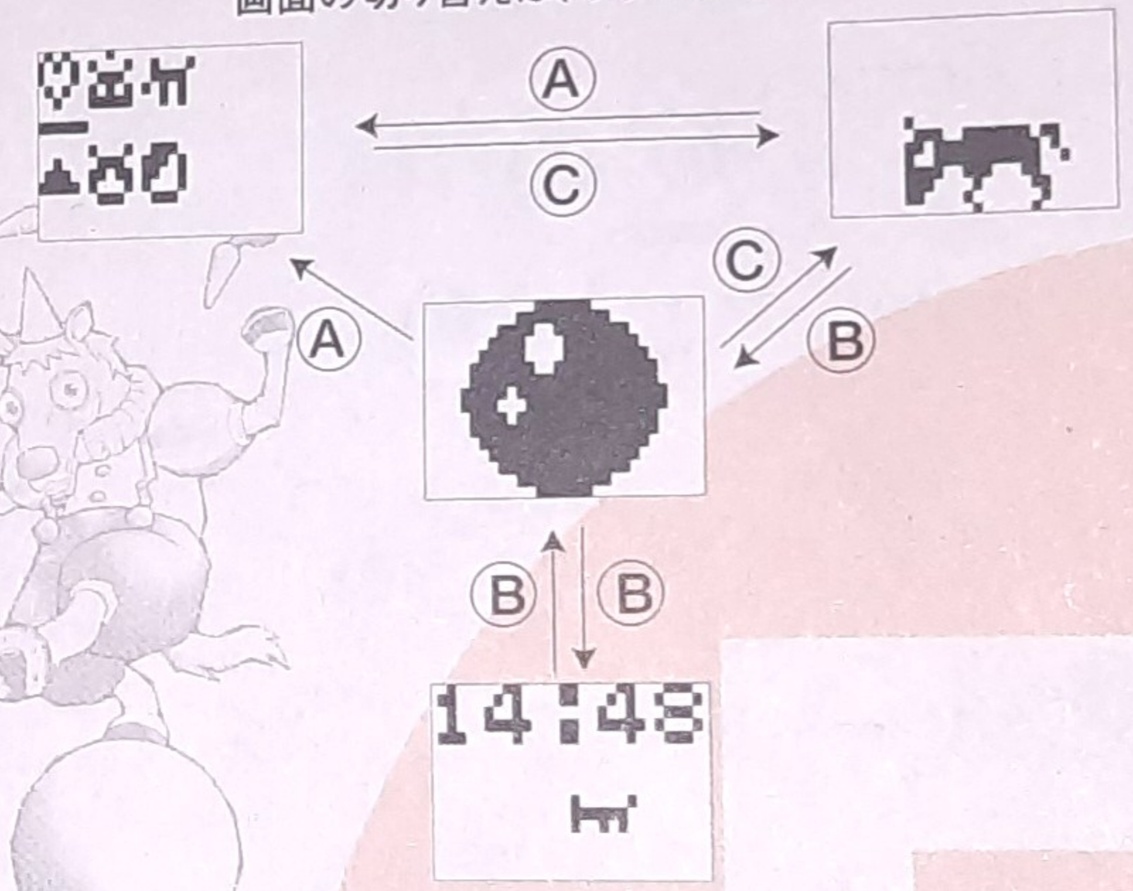
※引退してしまったら、AボタンとCボタンを同時に押してね。新しい子馬が生まれるよ。

必要な世話をするとメーターが上がり、不必要な世話をすると下がるんだ。あまり世話をしすぎても、馬の調子は悪くなるよ。それに、電池も早くなくなるから注意してね。

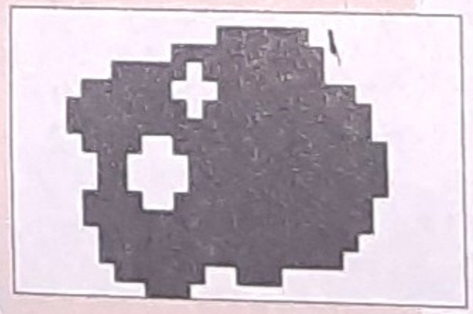
一日3時間は、しっかり寝かせてあげましょう。途中で起こしたり、少ししか寝かせてあげないとごきげんメーターが下がってしまうよ。

Point 画面表示

画面の切り替えは、ボタンひとつで。



世話やレースをしていないときに見られる目玉アニメの画面でも馬の調子がわかっちゃう。調子が悪くなると黒目の形が崩れるぞ。こんな状態でほおっておくと引退してしまうよ。

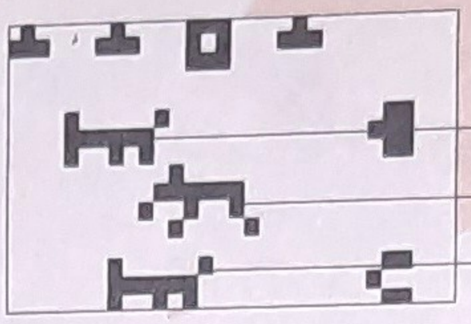


Point レース

うで だめ　ともだち　すべ　とうだ　ちゃく　ちゃく

Point レース

腕試しも友達とのレースも全て3頭立て。ゴールすると1着2着の馬の番号が表示されるから、友達と予想しあうのも楽しいよ。

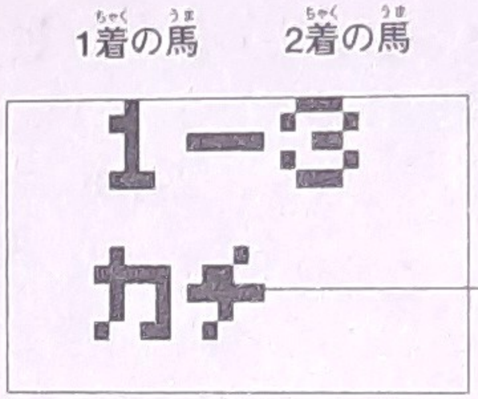


必勝法1

勝つためには、ごきげんメーターをできるだけ高くして、ベストの状態でレースに挑もう。

必勝法2

ベビーやチビー時代の育て方で、いろんな種類のダービーになるよ。それぞれのダービーによって得意な作戦（ニゲ、サシ、オイコミ）も違うから、いろんな作戦を試してみよう。ピッタリの戦法がわかれば、勝つ確率が高くなるぞ。



⚠ 注意

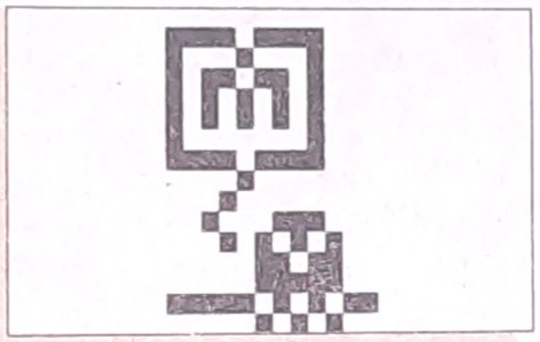
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな電池、電池ブタ、ねじがあります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ボタン電池（LR44）の交換は保護者の方が行ってください。電池ブタ、ねじなどの誤飲事故（特に3歳未満のお子様）に注意してくだい。
- ボタン電池（LR44）は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでくだい。
- ⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでくだい。
- 絶対に分解しないでください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

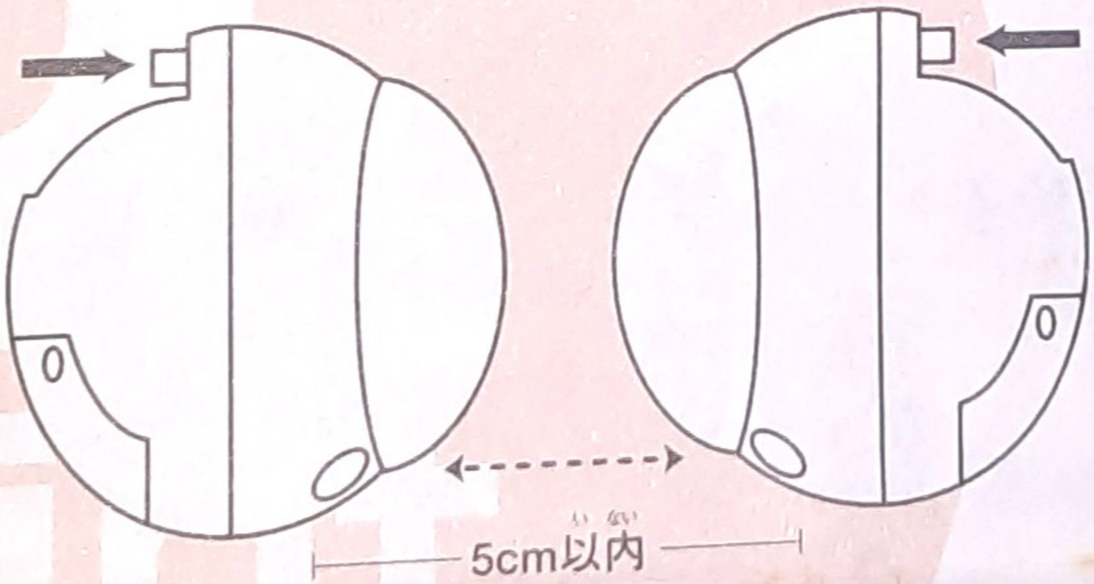
Point 通信

注意!

チビーとダービーは一緒にレースができません。やろうとするとこのマニュアル画面がでます。故障ではないから、チビー同士、ダービー同士でレースをやり直してね。



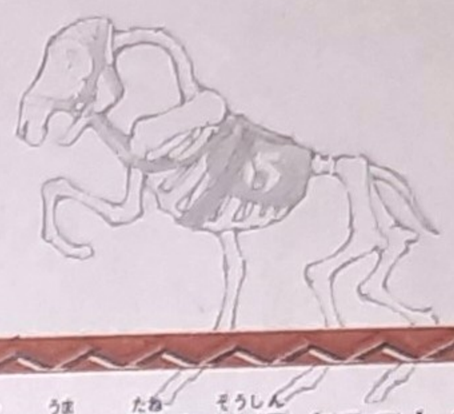
送信・受信をするときは、ゲーム機同士を近付けて、通信レンズがしっかりと向き合うようにしてね。成功するとウインク、失敗すると目玉がウルウルします。うまくいかないときは、Cボタンでメインメニュー画面に戻して、もう一度やり直してね。



注意!

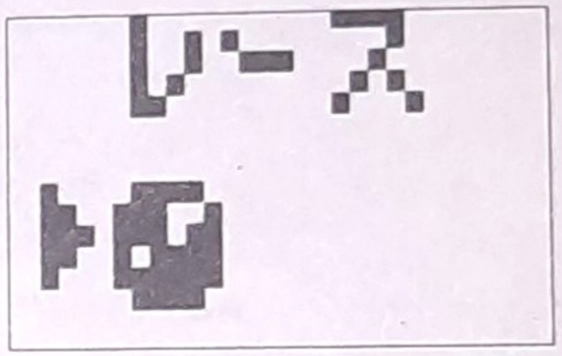
通信ができにくくなります。日陰か屋内で

Point 種付



送信側は引退するまで何度でも同じ馬の種を送信することができるんだ。受信側は種付をすると、前の馬に代わって、前の馬の強さを引き継いだ新しい子馬が誕生するよ。

※友達から種をもらっておけば、種付はあとでもOK。引退するまでには、種付してね。



種付をしないで年をとると、ダービーは自動的に引退してしまうよ。そのときは、残念だけど、AボタンとCボタンを同時に押してやり直してね。

音のON／OFFモード

馬画面のときに、Cボタンを押すと、音がしてONとOFFが切り替わるよ。

時計合わせモード

時計を直したいときには、時計画面でCボタンを押しながら、Aボタンを押します。時刻合わせの方法は表面で見てね。

imagineer

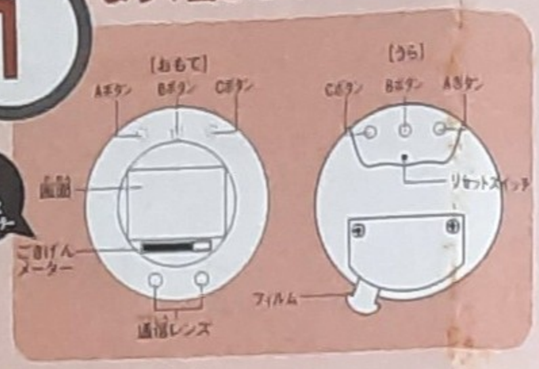
ダービーボール

プレイヤー・ガイド

育てる、鍛える、走らせる
いちばん強いのは、だれの馬？

最強のダービーを育てよう。友達の馬とレースをさせたり、
新しい子馬を誕生させたり、
小さな画面の中に、キミだけの馬ワールドが広がります。

1 まず、動かしてみよう。



Point ごきげんメーター

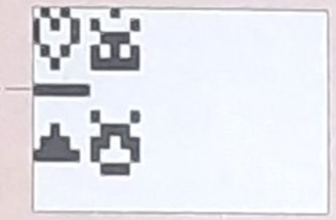
1. 電池部分のフィルムを引き抜きます。これでゲームがスタート。
2. 目玉が表示されます。

3. Bボタンを押して時刻メニューを呼出し、時刻をセットします。
最初はゼロが点滅しています。
時間・分の順に時刻を合わせましょう。
Aボタンを押すごとに数字が進み、Bボタンで決定です。（24時間表示です。）

注意！
フィルムを抜くときや
リセットボタンを押す時に
ボタンにふれないように。

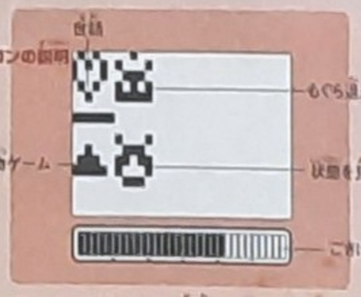
4. しばらくすると目玉がはじけて、子馬が生まれ動きだします。

5. Aボタンを押すとメインメニューに切り替わります。Aボタンでカーソル移動、Bボタンで決定、Cボタンで前の画面に戻ります。



2 かわいい子馬が生まれたよ。

生まれたばかりの子馬の名は、ベビー。
この状態で約2日間、ミルクをあげたり、休ませたり、
ゲームをさせたりしながら、上手に育ててね。



まず、ミルクをあげよう！（世話）

Aボタンでカーソル移動、Bボタンで決定

★必要な世話をすると喜び、いらない世話をすると怒ります。状態をよく観察して、カンを働かせて、必要な世話を選んでね。

餌：ミルクを与えます。成長するとニンジンやカイバに変わります。

ブラシ：毛づやを整えます。馬の気分が良くなります。

厩舎：馬の寝室です。1日に3時間以上は休ませてあげましょう。

治療：馬の病院です。怪我や病気は、すぐに治療してあげましょう。

ミニゲームで馬を強くしよう！（調教）

障害物ゲーム

Bボタンでジャンプ。前から迫ってくる障害をタイミングよく飛び越えよう。

もぐら退治ゲーム

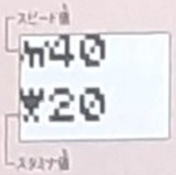
A（左）、B（中央）、C（右）のボタンで、次々と出てくるもぐらをたたいて退治しよう。

ゲームの後、馬が喜んでいるときは、ゲームの成績が良かったときだよ。

★ゲームをしようとしても馬が怒ってゲームがスタートしないときは、馬の怪我です。すぐに治療してあげましょう。

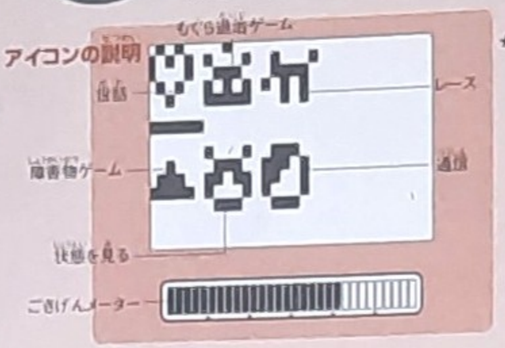
元気に育っているかな！（状態を見る）

ミルクをあげると体重が増え、ミニゲームではスピードやスタミナが増えるから、ときどき馬の状態をチェックしてあげてね。（Bボタンで画面切り替え、最後のページが終わるとメインメニューに戻る）



3 少しだけ成長したよ。

ベビーが成長するとチビーに変身。
チビーになると、いよいよレースに出られるようになるんだ。
友達の馬と競走させて、どんどん勝ち抜こう。



★性能とミニゲームは、ベビー時代と同じです。

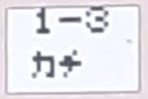
Point レース

友達とレースをしよう！

レースをすると馬の能力が上がるので、どんどん競走させよう。

■ひとりで腕試し

レースのアイコンを選び、Bボタンで決定。レースがスタートします。

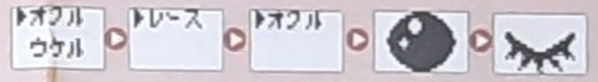


Point 通信

■友達の馬とレース

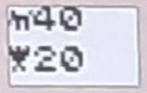
通信の仕方

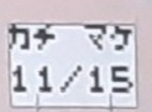
お互いに通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを選びます。目玉になったら通信準備OK。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信がうまくいくとウインクしてそれぞれのボールで同じレースが始まります。



キミのチビーは何勝何敗？（状態を見る）

チビーとダービーのときに「状態を見る」を選ぶと、体重やスピード・スタミナのほかに、今までのレースの勝敗もわかるようになっている。確認してみよう。（Bボタンで画面切り替え、最後のページが終わるとメインメニューに戻る）



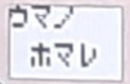


4 いよいよダービー登場！

ダービーにはいろいろな種類がいるよ。ベビーやチビー時代の世話の仕方や調教、レースの結果で変わるんだ。年をとると引退してしまうけれど、友達の馬のデータをもらって新しい子馬を誕生させることもできるよ。

★アイコンはチビー時代と同じです。

まず、名前をつけよう。



ダービーになると6文字の名前をつけることができるよ。上の3文字は自由な名前。下の3文字は「…ホマレ」「…サクラ」「…エース」など16種類。これは代々受け継がれる、人でいえば苗字だね。（Aボタンを押すごとに文字が進み、Bボタンで決定。）

Point 種付

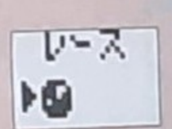
親の強さを引き継いだ、新しい子馬を誕生させよう。（種付）

通信の仕方

通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを選んだ後、タネにカーソルを合わせます。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信が完了するとウインクします。受けた側は、"タネ"の文字が種マークに変わったことを確認してね。

種付の決定

種マークを選んで、Bボタンを押すと種付開始。スタートの時と同じ目玉が現れ、新しいベビーが誕生します。



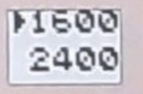
Point レース

ダービーのレースは作戦が大切だ！（レース）

ダービーは種類によって、得意な距離や作戦が違う。最適な作戦をさがせ！

■ひとりで腕試し

レースのアイコンを選びBボタンで決定。距離は1600と2400のどちらかを選びます。作戦を決めるとレースがスタート。

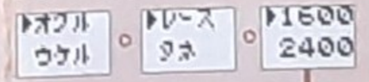


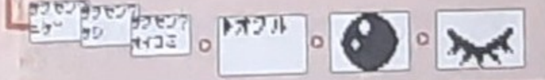
Point 通信

■友達の馬とレース

通信の仕方

お互いに通信のアイコンを選びBボタンで決定。オクル・ウケルを決めたら、レースを選択します。（受ける側が距離を決めます。）お互いに作戦を決めると、目玉になって通信準備OK。通信レンズを向かい合わせ、お互いにBボタンを押して送信または受信します。通信がうまくいくとウインクしてそれぞれのボールで同じレースが始まります。





■作戦について

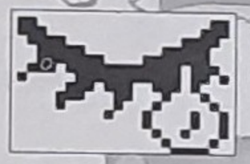
ニゲ（逃げ）：スタートダッシュを決めて逃げまくれ。

サシ（差し）：真ん中ぐらいから、じわじわ先頭へ。

オイコミ（追込）：いちばん後から、ゴール前で勝負。

Point ごきげんメーター

ごきげんメーターが高くなるほど、馬の調子がいいんだ。メーターが低い場合は、何かをして欲しい合図。世話やゲームで調整してね。きちんと世話をしないと引退してしまうこともあるから注意!



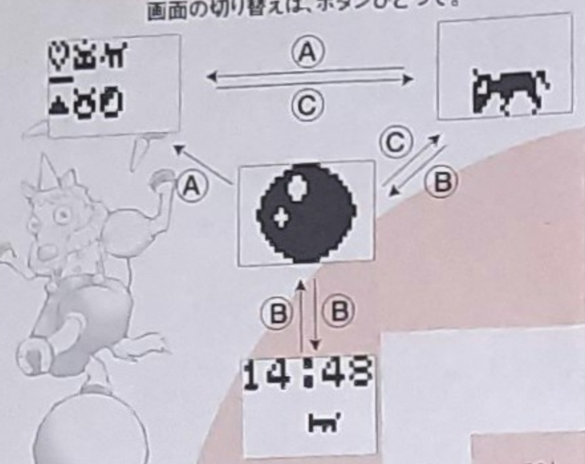
※引退してしまったら、Aボタンと Cボタンを同時に押してね。新しい子馬が生まれるよ。

必要な世話をするとメーターが上がり、不必要な世話をすると下がるんだ。あまり世話をしすぎても、馬の調子は悪くなるよ。それに、電池も早くなくなるから注意してね。

一日3時間は、しっかり寝かせてあげましょう。途中で起こしたり、少ししか寝かせてあげないとごきげんメーターが下がってしまうよ。

Point 画面表示

画面の切り替えは、ボタンひとつで。



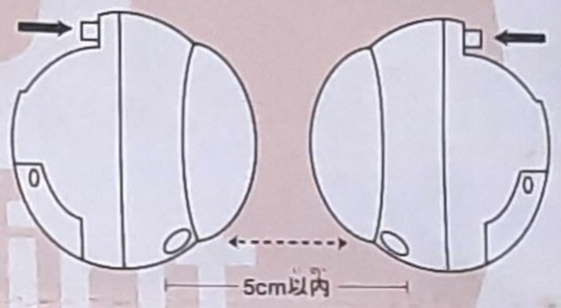
世話やレースをしていないときに見られる目玉アニメの画面でも馬の調子がわかっちゃう。調子が悪くなると黒目の形が崩れるぞ。こんな状態でほおっておくと引退してしまうよ。

Point 通信

注意!

チビーとダービーは一緒にレースができません。やろうとするとこのマニュアル画面がでます。故障ではないから、チビー同士、ダービー同士でレースをやり直してね。

送信・受信をするときは、ゲーム機同士を近付けて、通信レンズがしっかりと向き合うようにしてね。成功するとウインク、失敗すると目玉がウルウルします。うまくいかないときは、Cボタンでメインメニュー画面に戻して、もう一度やり直してね。



注意!

直射日光の下では、通信ができにくくなります。日陰か屋内で行ってください。

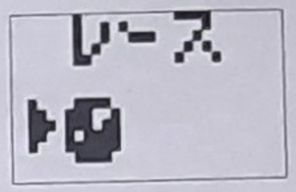
注意!

通信を上手にやるコツは、ゲーム機同士がきちんと正面を向くようにして、なるべく動かさないこと。そして、受ける側がBボタンを押したら、すぐに送る側も押しましょう。

Point 種付

送信側は引退するまで何度でも同じ馬の種を送信することができるんだ。受信側は種付をすると、前の馬に代わって、前の馬の強さを引き継いだ新しい子馬が誕生するよ。

※友達から種をもらっておけば、種付はあとでもOK。引退するまでには、種付してね。



種付をしないで年をとると、ダービーは自動的に引退してしまうよ。そのときは、残念だけど、Aボタンと Cボタンを同時に押してやり直してね。

音のON／OFFモード

馬画面のときに、Cボタンを押すと、音がしてONとOFFが切り替わるよ。

時計合わせモード

時計を直したいときには、時計画面でCボタンを押しながら、Aボタンを押します。時刻合わせの方法は裏面で見てね。

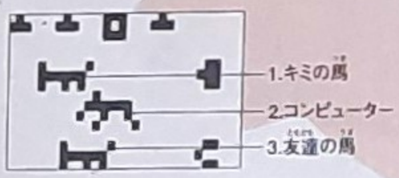
この1冊でリーディングトレーナーになれる!
「ダービーボール　公式ガイドブック」
今夏発売予定!
B6判64頁　予価:本体680円(税別)
公式ガイドブックに関するお問い合せは
(株)ゼスト　出版事業部
〒104　中央区新川1-16-14アクロス新川ビルアネックス6F
TEL 03-5543-0616

イマジニア株式会社

©1999 Imagineer Co.,Ltd.

Point レース

腕試しも友達とのレースも全て3頭立て。ゴールすると1着2着の馬の番号が表示されるから、友達と予想しあうのも楽しいよ。



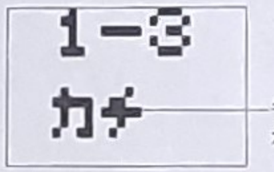
必勝法1

勝つためには、ごきげんメーターをできるだけ高くして、ベストの状態でレースに挑もう。

必勝法2

ベビーやチビー時代の育て方で、いろんな種類のダービーになるよ。それぞれのダービーによって得意な作戦(ニゲ、サシ、オイコミ)も違うから、いろんな作戦を試してみよう。ピッタリの戦法がわかれば、勝つ確率が高くなるぞ。

1着の馬　2着の馬



キミが勝った時にはカチの文字が出る

⚠ 注意

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな電池、電池ブタ、ねじがあります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ボタン電池(LR44)の交換は保護者の方が行ってください。電池ブタ、ねじなどの誤飲事故(特に3歳未満のお子様)に注意してください。
- ボタン電池(LR44)は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。
- ⊕⊖(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 絶対に分解しないでください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。

<使用上の注意>

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落したり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。
- セットされている電池はテスト用です。(電池は本商品の価格に含まれていません。)画面が見えにくくなったらボタン電池(LR44)2個を交換してください。

ボタン電池(LR44)
2個使用(テスト用電池付き)
電池耐久時間　通常の使用で約2ヶ月

電池交換

液晶画面が薄くなって、電池が消耗してきたら、電池交換をしましょう。

1 本体裏側のネジをゆるめ、フタを取りはずします。

2 古い電池を取り出し、新しい電池(LR44)2個を⊕⊖をまちがえないようにセットします。電池は2個とも新しいものにしましょう。

3 フタを閉じて、ネジを止めます。

4 リセット操作をすると、スタート時点の目玉画面になります。時刻をセットすれば、新しいベビーが誕生します。

こんなときにはリセットスイッチ

- 電池交換をしたとき。
- 強いショックなどで全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしくなったとき。
- 画面上にいるダービーを引退させて、別のダービーを育てたいとき。

イマジニア株式会社
〒163-0715
東京都新宿区西新宿2-7-1
新宿第一生命ビル　15階
TEL:03-3343-8511(代表) FAX:03-3343-8315
ユーザーサポート係
TEL:03-3343-8890　祝祭日を除く月曜～金曜日
10:00～11:45、12:45～17:00
※ゲームの内容に関するお問い合わせには一切お答えすることができません。